

Nazwa przedmiotu **Programowanie i projektowanie nowoczesnych interfejsów graficznych (GUI) przy pomocy QT**
Nazwa w języku angielskim **Crossplatform Programming In QT**

Język prowadzenia zajęć polski

Kierunek studiów Elektronika i telekomunikacja

Poziom studiów studia I stopnia licencjackie

Jednostka prowadząca Katedra Mikroelektroniki i Technik Informatycznych, K-25

Kierownik i realizatorzy

dr inż. Wojciech Tylman	tyl@dmcs.p.lodz.pl
mgr inż. Adam Skurski	askurski@dmcs.p.lodz.pl

Formy zajęć i liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	Lab.	Proj.	Sem.	Inne	Suma godzin w semestrze
30	0	30	0	0	0	0

Efekty kształcenia Słuchacze znają architekturę, specyfikę działania oraz sposób projektowania nowoczesnych, graficznych interfejsów użytkownika dowolnej aplikacji. Studenci są w stanie wykonać projekt aplikacji możliwy do uruchomienia na różnych platformach systemowych i odmianach sprzętowych tj. Windows, Mac OS, Linux, Symbian OS, Meego.

Wymagania wstępne Praktyczne, na poziomie podstawowym umiejętności programowania w dowolnym języku i podstawowe informacje o interfejsach graficznych systemów operacyjnych.

Organizacja przedmiotu i treści kształcenia

WYKŁAD:
 Wstęp do założeń dotyczących graficznych interfejsów użytkownika (GUI)
 Poznanie podstawowych narzędzi i środowiska programistycznego QT
 Konwencje QT C++
 Sygnały i Sloty
 Widget'y, Layout'y i ergonomia
 Interfejsy komunikacji sieciowej, elementy grafiki
 QML, QT Quick
 Przenośność kodu QT

ĆWICZENIA LABORATORYJNE:

Ćwiczenia praktyczne z zastosowania bibliotek QT jako metod szybkiego programowania graficznych interfejsów na różnych platformach systemowych: widget'y, sygnały i sloty, QML. Wykorzystanie poznanych możliwości bibliotek QT do wykonania aplikacji multiplatformowej działającej bez ingerencji w kod źródłowy na urządzeniach pod kontrolą różnych systemów operacyjnych.

Forma zaliczenia - sprawdzenia osiągnięcia efektów kształcenia

Ocena na podstawie efektów pracy podczas laboratorium oraz wykonanych prac domowych

Literatura podstawowa

Materiały wykładowe,
 M. K. Dalheimer, „Programming With Qt”, Wiley 2002,
 D. Molkentin, „The Book of Qt 4: The Art of Building Qt Applications”, No Starch Press 2007
 M. Summerfield, "Advanced Qt Programming Advanced Qt Programming:Creating Great Software with C++/Qt 4", Prentice Hall 2010

Literatura uzupełniająca

*Przeciętne
obciążenie studenta
pracą własną*

10

*Całkowite obciążenie
studenta pracą*

0

Uwagi

Aktualizacja

2011-03-28