

Nazwa przedmiotu **Realizacja projektu informatycznego**

Nazwa w języku angielskim **Informatics Project Realisation**

Język prowadzenia zajęć polski

Kierunek studiów Elektronika i telekomunikacja

Poziom studiów studia I stopnia licencjackie

Jednostka prowadząca Katedra Mikroelektroniki i Technik Informatycznych, K-25

Kierownik i realizatorzy

dr inż. Wojciech Tylman	tyl@dmcs.p.lodz.pl
mgr inż. Adam Skurski	askurski@dmcs.p.lodz.pl

Formy zajęć i liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	Lab.	Proj.	Sem.	Inne	Suma godzin w semes
15rze	0	15	0	0	0	0

Efekty kształcenia Słuchacze znają metody projektowania architektury rozwiązań informatycznych. Studenci są w stanie wykonać projekt aplikacji oraz wiedzą jak efektywnie pracować w zespole z wykorzystaniem znanych narzędzi kontroli wersji. Znają możliwości i zaznajomieni są z możliwymi problemami współdziałania w grupie programistów pracujących nad złożonym problemem informatycznym.

Wymagania wstępne Praktyczne na poziomie podstawowym umiejętności programowania w dowolnym języku programowania. podstawowe umiejętności programowania w języku C++

Organizacja przedmiotu i treści kształcenia

WYKŁAD:
Określenie zalet i problemów wynikających z pracy w zespole
Metodyki programowania: metodyki klasyczne, metodyki agile
Wzorce projektowe (kreatywne, strukturalne, czynnościowe)
Omówienie i porównanie narzędzi SVN oraz Git

ĆWICZENIA LABORATORYJNE:

Realizacja projektu informatycznego z wykorzystaniem metodyk i narzędzi omówionych na wykładzie (metodyki agile, wzorce projektowe, system kontroli wersji)

Forma zaliczenia - sprawdzenia osiągnięcia efektów kształcenia

Ocena na podstawie efektów pracy podczas laboratorium oraz wykonanych prac domowych

Literatura podstawowa

Materiały wykładowe,
E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides: Inżynieria oprogramowania: Wzorce projektowe (Wyd. II). Warszawa: WNT, 2008,
Dokumentacja SVN i Git

Literatura uzupełniająca

Przeciętne obciążenie studenta pracą własną

10

Całkowite obciążenie studenta pracą

0

Uwagi

Aktualizacja

2011-03-28