

Nazwa przedmiotu **Zaawansowane środowiska programistyczne**

Nazwa w języku angielskim **Advanced programming environments**

Język prowadzenia zajęć polski

Kierunek studiów Elektronika i telekomunikacja

Poziom studiów studia II stopnia magisterskie

Jednostka prowadząca Katedra Mikroelektroniki i Technik Informatycznych, K-25

Kierownik i realizatorzy

dr inż. Wojciech Tylman

dr inż. Wojciech Tylman

Formy zajęć i liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	Lab.	Proj.	Sem.	Inne	Suma godzin w semestrze
15	0	15	0	0	0	0

Efekty kształcenia

Znajomość zasad pracy w nowoczesnych środowiskach programistycznych
Umiejętność tworzenia zaawansowanych interfejsów użytkownika
Umiejętność korzystania z dostępnych bibliotek

Wymagania wstępne

Brak

Organizacja przedmiotu i treści kształcenia

WYKŁAD

1. Przegląd wybranych środowisk programistycznych: Microsoft Visual Studio, Eclipse, KDevelop. Zasady pracy, możliwości i ograniczenia, porównanie.
2. Praca ze środowiskiem programistycznych
3. Predefiniowane rodzaje programów
4. Interfejs IDE
5. Kreator projektów,
6. Edytor tekstu,
7. Edytor grafiki,
8. Edytor łańcuchów tekstowych,
9. Przeglądarka klas,
10. Inspektor obiektów
11. Biblioteki interfejsu użytkownika
12. Biblioteki operacji graficznych
13. Inne biblioteki

ĆWICZENIA LABORATORYJNE

1. Wprowadzenie do pisania i uruchamiania programów w środowisku Microsoft Visual Studio, możliwości wbudowanych edytorów
2. Tworzenie programów z wykorzystaniem kreatora
3. Aplikacja Windows Forms
4. Program wykorzystujący zaawansowane kontrolki graficzne
5. Zastosowanie edytora graficznego do tworzenia własnych elementów
6. Zastosowanie zaawansowanych kontrolek
7. Prezentacja możliwości platformy ASP .NET, prosta aplikacja internetowa
8. Aplikacja Windows Forms z zastosowaniem managed C++
9. Program z interfejsem typu SDI
10. Zaawansowana obsługa zdarzeń
11. Wykorzystanie dostępnych bibliotek do wzbogacenia funkcjonalności programów

*Forma zaliczenia -
sprawdzenia
osiągnięcia efektów
kształcenia* Na podstawie wykonanych ćwiczeń laboratoryjnych i kolokwium wykładowego

*Literatura
podstawowa* 1. MSDN Library for Visual Studio 2008
2. Chłosta P.: Aplikacje Windows Forms .Net w C#. PWN, Warszawa, 2006
3. Dunaway R.B.: Visual Studio. NET. Mikom, Warszawa, 2003

*Literatura
uzupełniająca* 1. Avery J.: 100 sposobów na Visual Studio. Helion, Gliwice, 2005
2. Bochenek A.: Eclipse. Biblioteka SWT. Mikom, Warszawa, 2005

*Przeciętne
obciążenie studenta
pracą własną* 15 *Całkowite obciążenie
studenta pracą* **0**

Uwagi

Aktualizacja 2008-12-02