

Nazwa przedmiotu **Programowanie telefonów komórkowych z systemem operacyjnym Symbian OS**

Nazwa w języku angielskim

Język prowadzenia zajęć polski

Kierunek studiów Elektronika i telekomunikacja

Poziom studiów studia I stopnia licencjackie

Jednostka prowadząca Katedra Mikroelektroniki i Technik Informatycznych, K-25

Kierownik i realizatorzy

tytuł Imię i Nazwisko	adres e-mail
dr inż. Bartłomiej Świercz	swierczu@dmcs.pl

Formy zajęć i liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	Lab.	Proj.	Sem.	Inne	Suma godzin w semestrze
30	0	30	0	0	0	60

Efekty kształcenia Słuchacze znają architekturę, specyfikację działania oraz interfejs programowy nowoczesnych systemów operacyjnych wykorzystywanych na platformach mobilnych (telefonach typu smartphone). Studenci znają system operacyjny Symbian OS.

Wymagania wstępne Umiejętność programowania w dowolnym języku i podstawowe informacje o systemach operacyjnych.

Organizacja przedmiotu i treści kształcenia

WYKŁAD
Wprowadzenie do systemów mobilnych i Symbian OS
Symbian C++
Dwuetapowa konstrukcja obiektów
Wyjątki i przechwytywanie błędów
Deskryptory
ActiveObjects
Komunikacja sieciowa
Interfejs graficzny S60

ĆWICZENIA LABORATORYJNE
Praktyczne ćwiczenia z systemem Symbian OS w środowisku programowym Carbide.C++:
dwuetapowa konstrukcja obiektów, wyjątki, deskryptory, ActiveObjects

Forma zaliczenia - sprawdzenia osiągnięcia efektów kształcenia

Ocena na podstawie pracy na laboratorium oraz wykonanych prac domowych

Literatura podstawowa

R. Harrison, „Symbian OS C++ for Mobile Phones”, Wiley 2004
J. Stichbury, „The Accredited Symbian Developer Primer”, Wiley 2006

Literatura uzupełniająca

J. Sales, "Symbian OS Internals: Real-time Kernel Programming", Wiley 2005

Przeciętne obciążenie studenta pracą własną

30

Całkowite obciążenie studenta pracą

90

Uwagi

Uwagi

Aktualizacja

Data