

Nazwa przedmiotu **Aplikacje internetowe**

Nazwa w języku angielskim **Web Applications**

Język prowadzenia zajęć polski

Kierunek studiów Elektronika i Telekomunikacja

Poziom studiów studia I stopnia inżynierskie

Jednostka prowadząca Katedra Mikroelektroniki i Technik Informatycznych, K-25

Kierownik i realizatorzy

dr inż. Bartosz Sakowicz	sakowicz@dmcs.pl

Formy zajęć i liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	Lab.	Proj.	Sem.	Inne	Suma godzin w semestrze
15	0	15	0	0	0	0

Efekty kształcenia Praktyczna umiejętność programowania w języku Java
Umiejętność projektowania protokołów komunikacyjnych w warstwie siódmej modelu OSI

Wymagania wstępne

Organizacja przedmiotu i treści kształcenia WYKŁAD
Programowanie obiektowe w języku Java: klasy i obiekty, interfejsy
Wyjątki, klasy kolekcji, zasoby systemowe
Wielowątkowość i synchronizacja
Operacje wejścia-wyjścia
TCP i UDP, gniazda, aplikacje klient-serwer

ĆWICZENIA LABORATORYJNE:

Podstawowe aplikacje w języku Java: wykorzystanie klasy String, praca ze strumieniami wejścia/wyjścia, pisanie własnych wyjątków
Programowanie sieciowe: napisanie aplikacji typu echo klient - echo serwer, a następnie na jej podstawie wielowątkowy klient i serwer chat

Forma zaliczenia - sprawdzenia osiągnięcia efektów kształcenia kolokwium zaliczające na wykładzie oraz ocena ćwiczeń wykonanych w laboratorium.

Literatura podstawowa Eckel B.: Thinking in Java. Wydanie 3. Edycja polska, Helion, 2003
Java Tutorial: <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/index.html>

Literatura uzupełniająca W3 Consortium: <http://www.w3.org>

Przeciętne obciążenie studenta pracą własną

050

Całkowite obciążenie studenta pracą

0

Uwagi

Aktualizacja

2008-12-01